



Djeco utazójáték: **STORY** – történetészövés-émlékezet

**Ajánlott életkor:** 4-8 éves korig

**Játékosok száma:** 2-4 fő

**Időtartam:** 10 perc

**A doboz tartalma:** 60 kártya

**Cél:** Emlékezni egy történetre.

### **Játékszabály:**

A kártyák karaktereket jelenítenek meg; állatokat, különböző korok közlekedési eszközeit, tárgyakat, stb. Azért vannak, hogy furcsa történeteket találjunk ki velük.

Nincsenek cselekvéskártyák, ezért a játékosoknak szabadon kell eresztetni a fantáziájukat.

A játékosok az óramutató járásával megegyező irányban következnek egymás után.

A legfiatalabb játékos kezd. Húz egy kártyát, megnézi, továbbadja a következő játékosnak, majd elkezd a történetet.

Például:

Az első játékos egy motorbiciklit ábrázoló kártyát húz és így kezdi:

*„Egy motorbicikli...”*

A második húz egy pilótát, és így folytatja:

*„Egy pilóta motorbiciklin...”*

A harmadik húz egy iglut és ezt mondja:

*„Egy pilóta motorbiciklin tért vissza az iglujába...”*

És így tovább...

A játékos, aki megkapja az előző játékos lapját, ellenőrzi, hogy a történet megfelelően halad. Ha bármelyik játékos összezavarja a történetet, kiesik a játékból.

### **A játék győztese:**

Az nyer, aki utoljára tud helyesen visszaemlékezni a történetre.